**Vérifier que le SON fonctionne avant de lancer le test.**

**Le mettre à sa valeur maximale.**

**En VERT, indications pour l’expérimentateur.**

**En NOIR, indications à lire au sujet.**

**CONSIGNES**

Vous allez faire un **jeu d’argent** sur ordinateur.

Le but du jeu est de gagner la plus grosse somme possible. **L’argent que vous allez gagner est lié à votre performance dans des épreuves attentionnelles**. En tout vous pouvez gagner jusqu’à 88 euros.

*En pratique* :

Vous allez utiliser la tablette qui se présente devant vous. Je vais vous demander de suivre les instructions qui s’afficheront à l’écran.

Le jeu est composé de **quatre exercices**. Chaque exercice dure **3 minutes**, l’objectif est de donner le plus de réponses possibles dans le temps imparti.

Deux exercices sont simples et les deux autres plus difficiles.

Vous allez effectuer **chaque exercice 2 fois**. A chaque fois, l’exercice sera associé à un gain différent. 2 gains sont possibles :

- soit un **gain fort** qui sera représenté par un tas de billets

- soit un **gain faible** qui sera représenté par un petit tas de pièces

Lorsque vous jouez pour un gain fort votre cagnotte, représentée par la jauge à droite de l’écran, se remplira plus vite que lorsque vous jouez pour un gain faible.

Attention, les tâches sont fatigantes. Que vous jouiez pour un fort ou un faible gain, la fatigue est toujours la même pour un type d’exercice donné. Par exemple, dans un exercice facile fortement récompensé, l’effort à fournir sera le même que pour le même exercice faiblement récompensé. La seule différence concerne le gain reçu. **A vous de trouver la bonne stratégie pour gagner le plus possible.**

Avez-vous bien compris ?

Pour résumer :

Vous allez réaliser 8 exercices de 3 minutes, 4 simples et 4 difficiles soit pour un gain fort soit pour un gain faible.

**Meilleur vous êtes, meilleure sera la somme totale !**

Maintenant vous allez faire un entrainement sur ordinateur pour vous familiariser avec l’exercice.

**Lancer l’entraînement.**

**Pendant l’entrainement, il est possible de répondre à ses questions. On peut le guider dans le cas où il ferait fausse route.**

**Préciser :** Vous ne devez utiliser qu’une seule et même main pour toutes les tâches, de même vous ne pouvez utiliser qu’un seul doigt. Vous pouvez décider pendant l’entrainement.

**Pendant les tâches de l’entraînement décrire au fur et à mesure ce que l’on voit à l’écran et entend :**

* Tous les exercices ont cette disposition : 15 cercles organisés en pyramides.
* Au milieu vous avez la consigne, elle sera présente pendant tous les exercices. Je vous rappellerai quand même le but de chaque exercice avant de démarrer.
* En haut à gauche vous voyez pour quel type gain vous jouez, ici vous voyez des *pièces*/*billets* donc vous jouez pour *peu*/*beaucoup* d’argent.
* A droite vous voyez votre jauge de gains, elle se rempli à chaque bonne réponse. Quand vous jouez pour faible gain elle ne se rempli pas très vite, au contraire, pour un fort gain elle se rempli plus vite. Vous voyez, ici elle se rempli *lentement*/*rapidement*.
* **Quand le son de *pièces*/*cash-machine* se fait entendre :** Quand vous entendez ce son vous avez gagné *peu*/*beaucoup* d’argent.
* **Quand le compte à rebours :** Quand il vous reste 30 secondes, ce compte à rebours apparaîtra.

**Avant chaque exercice répéter la consigne correspondant ci-dessous et rappeler ensuite : « vous jouez ici pour une *faible*/*forte* somme d’argent, chaque bonne réponse vous rapportera très *peu*/*énormément* d’argent »**

Exercice Spatial Facile

Pour cette tâche, vous allez devoir toucher, à chaque fois, le point bleu, quelle que soit sa position sur l’écran.

Exercice Spatial Difficile

Pour cette tâche, vous allez devoir réaliser un maximum de combinaisons de 4 points gris. Vous ne devez pas toucher les points rouges ou bleus, ni faire 2 fois la même combinaison. Une même combinaison ne peut être faite qu’une seule fois, quel que soit l’ordre.

Exercice Verbal Facile

Pour cette tâche, vous allez devoir toucher, à chaque fois, le cercle contenant le mot commençant par M**/**P **(adapter à l’exercice)**, quelle que soit sa position sur l’écran.

Exercice Verbal Difficile

Pour cette tâche, vous allez devoir réaliser un maximum de combinaisons de 4 lettres en alternant consonnes et voyelles. Vous ne devez pas toucher les points rouges ou bleus, ni faire 2 fois la même combinaison. Cette fois, l’ordre de la combinaison n’importe pas.